**Smile Game**

1.Герой

- зареждане

- движение

- колизия

- цвят

2.Нива

- звук

- форма на ниво

- до първите 3 нива са без противници

- от 3 ниво се качва броя на противниците

3. Геймплей

- точкова система

- изписване на точки в края на играта

- всяко минато ниво 10т. + random число

- животи

- 3 живота

- брояч на животи

-противници

- 1 противник (4то ниво) – кросва игралното поле

- 2 противник (5то ниво) – snake style движение

- движение

- колизия

- цвят